

ローカルルール のご案内

✕ …球が止まったと思われる場所

○ …基点(FW とラフの境)

■ …救済エリア

— — — …2クラブレングス

●コース内のすべての境界は全てレッドペナルティーエリア(赤杭・1罰打付加)です。前進4打は撤廃しました。

ゼネラルエリア
オール6インチ

フェアウェイ・ラフ
6インチリプレース

OK

ロストボール

FW 境界2クラブ以内
にドロップ

2 罰打付加

図 A 参照

レッドペナルティーエリア
(赤杭エリアに入った場合)

FW 境界2クラブ以内
にドロップ

1 罰打付加

図 B 参照

ドロップエリア

(東3・東7・中1)
ティー前のレッドペナルテ
ィーエリアに入った場合は
ドロップエリアから

前進3打

図 A 紛失球の処置

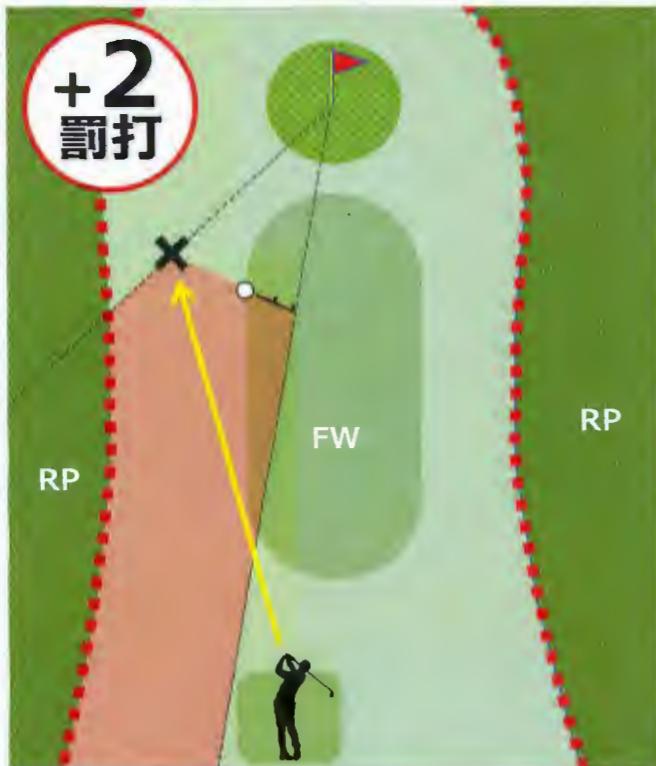
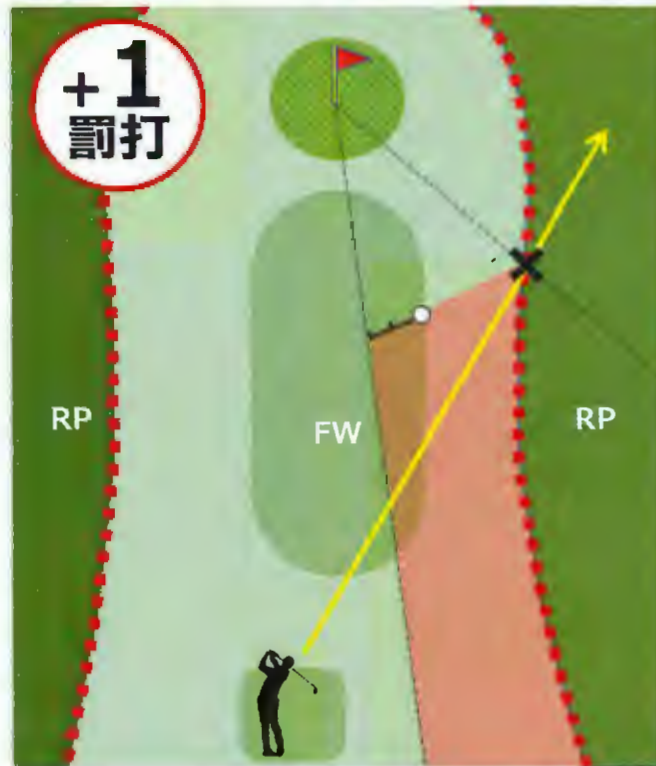
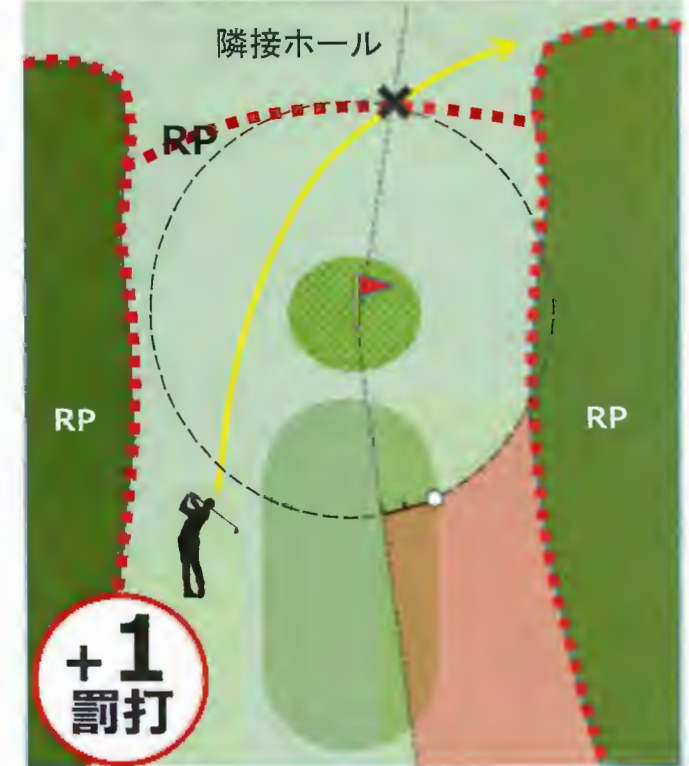


図 B レッドペナルティーエリアの処置



【参考】レッドペナルティーエリアの境界を越え隣接ホールに止まった場合の処置





伊豆にらわまカントリークラブ

〈ローカルルールのご案内〉

【ご注意】 コース内のすべての境界はレッドペナルティーエリア(赤杭・1罰打)です。OB・特設ティーは撤廃されました。

① オール6インチ

ジェネラルエリアにおいて、元の位置より6インチ(15センチメートル後方の半円)以内でホールに近づかない所に罰無しに動かしたり、またはこれを拾い上げて拭き、プレースすることができる。

② レッドペナルティーエリア(赤杭) 1罰打付加

球がレッドペナルティーエリア(赤杭)に入った場合は
1打を付加して

- ① エリアの境界を最後に横切ったと地点を基点とし
- ② ホールに近づかない一番近いフェアウェイとラフの境から
2クラブレンジス以内の地点にドロップしてプレーする。

③ ロストボール(紛失球) 2罰打付加

球が紛失したと思われる場合は、2打を付加して

- ① 球が紛失したと推定される地点を基点とし
- ② ホールに近づかない一番近いフェアウェイとラフの境から
2クラブレンジス以内の地点にドロップしてプレーする。

④ ドロップエリア 前進3打

東3番、東7番、中1番(池)において

ティーショットが前方のレッドペナルティーエリアに入った場合は、ドロップエリアより前進3打にて次打を行わなければならない。なお、その際はティーアップすることができる。

- ⑤ 修理地は青杭又は白線で表示する。
- ⑥ コース内の池はレッドペナルティーエリアとし赤線及び水際をもって限界とする。
- ⑦ 球が目的外のグリーン及びグリーンカラーにある場合、プレー禁止の修理地として罰無しに球を拾い上げてホールに近づかず、ニアレストポイントをコース上に決め、その地点から1クラブレンジス以内にドロップしなければならない。
- ⑧ コース内の人造構造物は動かすことのできない障害物とする。
- ⑨ カート道路の人口軌道は全幅をもってカート道路とする。
- ⑩ グリーン上においては、パター以外のクラブの使用を禁止する。
- ⑪ 臨時のローカルルールは、クラブハウス内に掲示する。
- ⑫ 上記以外はすべてJGAの規則による。